



FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

ANGULAR - CRÉATION D'APPLICATIONS WEB

Dernière mise à jour le 03/04/2023.

OBJECTIF

Permettre la création d'applications Web et d'applications Web Monopages

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Coder une application web Angular à partir de zéro
- Réaliser un projet simple et efficace avec seulement les modules nécessaires
- Construire une UI rapide et réactive
- Construire une belle navigation
- Intégrer les services RESTful avec Angular
- Utiliser Angular avec en parallèle d'autres bibliothèques JavaScript
- Développer de superbes formulaires web

Tarif

2290 € HT
par participant

Réf.

ANG

Contact

0465260114
nathalie.husson@univlearn.fr
<https://univlearn.fr/>

PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation s'adresse aux développeurs et aux chefs de projet

PRÉ-REQUIS

- Maîtriser TypeScript

MODALITÉS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Nos locaux sont accessibles aux Personnes à Mobilité Réduite PMR. De plus, nos conseillers sont disponibles pour vous accompagner dans vos démarches à travers nos partenaires. Nous sommes en mesure de mobiliser les expertises, les outils nécessaires pour vous accueillir, vous accompagner et vous former.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur expérimenté. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.



Niveau

Autres formations
professionnelles continues



Modalité

Présentiel



Effectif par session

2 mini > 6 maxi



Durée

28 heures / 4 jour(s)



PROGRAMME

RAPPEL SUR TYPESCRIPT

MODULE 1 - FONDEMENTS DU FRAMEWORK ANGULAR

- Contexte et historique
- Architecture et composants Angular
- Outils de développement actuels

MODULE 2 - COMPOSANTS

- Premier composant
- Interpolation
- Property binding
- Event binding
- Data binding bidirectionnel
- Création d'un formulaire

MODULE 3 - INJECTION DE DÉPENDANCE

- Récapitulatif de l'injection de dépendance
- Définir et injecter des services

MODULE 4 - ALLER PLUS LOIN AVEC L'INJECTION DE DÉPENDANCE

- Fournisseurs
- Lazy Injection
- Injection asynchrone

MODULE 5 - PIPES ANGULAR

- Vue d'ensemble des Pipes
- Pipes intégrées
- Paramétrer un Pipe
- Enchaînement de Pipes
- Pipes Stateful
- Pipes sur mesure

MODULE 6 - LES DIRECTIVES ANGULAR

- Aperçu des directives
- Directives sur les composants
- Directives sur les décorateurs
- Directives sur les attributs
- Directives structurelles



Directives sur les modèles
Contrôleurs

MODULE 7 - ROUTAGE ET NAVIGATION

Aperçu du routage sous Angular
Itinéraires (route patterns)
Support pour les Query Strings
Configuration des itinéraires

MODULE 8 - ALLER PLUS LOIN AVEC LE ROUTAGE

Cycle de vie
Manipulation de l'historique
Traitement des erreurs de routage Angular
Techniques supplémentaires

MODULE 9 - CRÉER ET TESTER DES APPLICATIONS ANGULAR

Définition des modules
Quel outil de test Angular utiliser ?
Tester votre code Angular

INTERVENANT(S)

Consultant formateur - Développeur full stack - Expert Angular

ÉVALUATION

Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l'acquisition d'un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM

ATTRIBUTION FINALE

Attestation Individuelle de Formation