



FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

MÉTHODES AGILE: INTRODUCTION À SCRUM

Dernière mise à jour le 16/10/2024.

OBJECTIF

Comprendre et appréhender les Méthodes Agiles

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Etre sensibilisé à la construction de Produit Agile
- Comprendre la méthode Scrum
- Maîtriser les valeurs et principes de l'Agilité
- Comprendre l'Agilité

PUBLIC CONCERNÉ

Tout salarié amené à s'impliquer, au sein de son entreprise, dans un projet en mode Agile, tout particulièrement les chefs de projet, les manager Agile, les consultants

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur expérimenté. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.

Tarif

790 € HT
par participant

Réf.

AGIO

Contact

0465260114
contact@univlearn.fr
<https://univlearn.fr/>

PRÉ-REQUIS

- Une expérience en gestion de projet est un plus mais n'est pas obligatoire
- Aucun prérequis particulier.

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Evaluation des acquis tout au long de la formation à travers des Tps, des Quizz ; Evaluation de satisfaction de fin de formation ; Attestation de fin de formation précisant les modules acquis et en cours d'acquisition ; Support de cours remis en fin de session.



Niveau

Autres formations
professionnelles continues



Modalité

Présentiel



Effectif par session

2 mini > 6 maxi



Durée

7 heures / 1 jour(s)



PROGRAMME

Module 1 : Ice Breaker

Module 2 : L'Agilité, pourquoi ?

Module 3 : Le Manifeste Agile

Module 4 : Scrum : les bases

Les rôles

Product Owner

Equipe de développement

Scrum Master

Les artefacts

Product Backlog

Sprint Backlog

Incrément de Sprint

Les événements

Planification de Sprint

Mêlée quotidienne

Revue de Sprint

Rétrospective de Sprint

Module 5 : Atelier Lego 4 Scrum

INTERVENANT(S)

Consultant formateur expert

ÉVALUATION

Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l'acquisition d'un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM

ATTRIBUTION FINALE

Attestation individuelle de formation