



FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

DÉVELOPPEMENT C#.NET

Dernière mise à jour le 14/10/2024.

OBJECTIF

Savoir maîtriser les principales notions de programmation orientée objet en C#

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Savoir utiliser le framework Entity Framework
- Savoir utiliser Linq
- Apprendre à maîtriser C#
- Connaître la programmation objet avec C#

PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation s'adresse aux développeurs

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur bureautique expérimenté. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.

Tarif

2590 € HT
par participant

Réf.

C#.NET

Contact

0465260114
contact@univlearn.fr
<https://univlearn.fr/>

PRÉ-REQUIS

- Connaître un langage de programmation orienté OBJET

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Evaluation des acquis tout au long de la formation à travers des Tps, des Quizz ; Evaluation de satisfaction de fin de formation ; Attestation de fin de formation précisant les modules acquis et en cours d'acquisition ; Support de cours remis en fin de session.



Niveau

Autres formations
professionnelles continues



Modalité

Présentiel



Effectif par session

2 mini > 6 maxi



Durée

35 heures / 5 jour(s)



PROGRAMME

Jour 1

Module 1 : Introduction à C#, .NET et à Microsoft Visual Studio

La place de C# dans l'architecture globale de .NET
Les différents projets proposés par Microsoft Visual Studio
Comparaison de C# avec d'autres langages (Java...)
La programmation orienté objet en C#
Le modèle Objet avec le langage C#
Langage C# (type, structures)

Jour 2

Module 2 : Présentation des classes et objets
Prise en charges du code managé et gestion de la mémoire
Implémentation de l'héritage, surcharge et polymorphisme
Principe des interfaces
Héritage multiple
Définition des propriétés et des indexeurs
Présentation des options syntaxiques : Expression d'initialisation, types anonymes, propriétés automatiques, méthodes d'extension, méthodes partielles
Les Dynamic, paramètres optionnels et paramètres nommés, Interopérabilité COM améliorée, Co et Contra variance
Les fonctions avancées de C# : paramètres optionnels, résolution des types génériques, propagation de null, interpolation de chaîne...

Jour 3

Module 3 : Les solutions d'accès aux données en C#

Bases de LINQ
Syntaxe C# pour LINQ
Opérations : jointure, tri, projections, agrégation...
Fluent Syntax
Query Expression Syntax

Module 4 : Entity Framework
Avantages d'Entity Framework (EF)
Fichier de mapping et concepteur visuel
Les approches du mapping
"database first"
"code first"
Génération du schéma

Jour 4 et 5

Module 5 : ASP.NET - MVC API

Architecture REST
Création des contrôleurs
PathVariables
QueryString
BodyRequest



Response

=> Atelier : mise en place d'une application bancaire en C#

INTERVENANT(S)

Consultant formateur spécialiste .NET et
JAVA

ÉVALUATION

Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l'acquisition d'un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM

ATTRIBUTION FINALE

Attestation individuelle de formation