

FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

HTML5, JAVASCRIPT ET CSS 3

Dernière mise à jour le 02/10/2024.

OBJECTIF

Savoir développer des applications WEB

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Etre capable de créer des documents Web en HTML 5
- Etre capable d'utiliser JavaScript dans les pages Web
- Comprendre l'architecture et les technologies utilisées dans les pages Web en profondeur
- Etre capable de mettre en forme les informations avec CSS

PUBLIC CONCERNÉ

Tout métier lié au Web : Intégrateur, développeur, graphiste et webmaster

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur certifié Microsoft. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.

Tarif

2390 € HT
par participant

Réf.

HTML

Contact

0465260114
contact@univlearn.fr
<https://univlearn.fr/>

PRÉ-REQUIS

- Etre déjà familier avec les outils informatique et le Web en général

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Evaluation des acquis tout au long de la formation à travers des Tps, des Quizz ; Evaluation de satisfaction de fin de formation ; Attestation de fin de formation précisant les modules acquis et en cours d'acquisition ; Support de cours remis en fin de session.



Niveau

Autres formations
professionnelles continues



Modalité

Présentiel



Effectif par session

2 mini > 8 maxi



Durée

35 heures / 5 jour(s)

PROGRAMME

Cette formation de cinq jours délivrée par un instructeur permet d'acquérir les compétences nécessaires au développement d'applications Web en HTML 5 quelle que soit l'architecture utilisée conjointement (.NET, Java/JEE...).

Module 1 : Vue d'ensemble de HTML et de CSS Vue d'ensemble de HTML

- Vue d'ensemble de CSS Création d'une application Web

Atelier pratique: Création d'un squelette d'application et mise en place des outils

Module 2 : Création et mise en forme de pages HTML 5 Création de pages HTML 5

- Mise en forme de pages HTML 5

Atelier pratique : Création de pages simples

Module 3 : introduction à JavaScript

- Vue d'ensemble de la syntaxe JavaScript Programmation du DOM HTML avec JavaScript

- Introduction à jQuery

Atelier pratique : utilisation de JavaScript

Module 4 : Création de formulaire pour collecter les données et valider les données des utilisateurs

- Vue d'ensemble des formulaires et des types d'entrées

- Validation des entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML 5

- Validation des entrées utilisateur avec JavaScript

Atelier pratique : création de formulaire de l'application du fil rouge et validation des données

Module 5 : Communication avec une source de données distante

- Envoi et réception de données en utilisant XMLHttpRequest

- Envoi et réception de donnée en utilisant des opérations AJAX jQuery

Atelier pratique : utilisation de XMLHttpRequest

- Mise en forme de HTML 5 avec CSS 3 Mise en forme du texte

- Mise en forme de blocs d'éléments Sélecteurs CSS3

- Amélioration des effets graphiques avec CSS3 Atelier pratique : Mise en forme avec les sélecteurs

Module 6 : Création d'objets et de méthodes en utilisant JavaScript

- Ecriture de JavaScript "bien-formé" Création d'objets personnalisés Utilisation de l'héritage

Atelier pratique : utilisation d'objets JavaScript

Module 7 : Création de pages interactives en utilisant des APIs HTML 5

- Interagir avec des fichiers Incorporation d'éléments multimédia

- Détection du contexte et de l'emplacement du navigateur

- Débogage et profiling d'une application Web

Atelier pratique : API HTML 5 et débogage

Module 8 : Ajout de supports Offline aux applications Web

- Lecture et écriture de données locales

- Ajout de support offline en utilisant le cache d'application

Atelier pratique : Utilisation Offline de données

Module 9 : implémentation d'une interface utilisateur adaptive

- Support de plusieurs types de formulaires Création d'interface utilisateur adaptive Création de graphismes avancés
- Création de graphisme interactif avec SVG Tracé de dessins par programmation avec Canvas

Atelier pratique : Utilisation de SVG et Can-vas

Module 10 : Animation d'interfaces utilisateur Utilisation des transitions

- CSS Eléments de transformation
- Animations CSS basées sur des "key-frames"

Atelier pratique : Mise en place d'animations

INTERVENANT(S)

Consultant formateur expert - Développeur
Web

ÉVALUATION

Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l'acquisition d'un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM

ATTRIBUTION FINALE

Attestation individuelle de formation