



FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

JAVA POUR LES TESTEURS

Dernière mise à jour le 14/10/2024.

OBJECTIF

Acquérir les connaissances JAVA nécessaires au métier de testeur informatique.

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Savoir Expérimenter d'utilisation et le fonctionnement d'Ansible
- Maîtriser les librairies de tests Junit et Mockito
- Avoir une connaissance d'accès aux flux d'entrée-sortie
- Savoir utiliser correctement le langage JAVA

PUBLIC CONCERNÉ

Tous

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur expérimenté. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.

Tarif

1990 € HT
par participant

Réf.

JAVA-TEST

Contact

0465260114
contact@univlearn.fr
<https://univlearn.fr/>

PRÉ-REQUIS

- Avoir une connaissance de la programmation JAVA
- Avoir des notions de programmation orientée objet

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Evaluation des acquis tout au long de la formation à travers des Tps, des Quizz ; Evaluation de satisfaction de fin de formation ; Attestation de fin de formation précisant les modules acquis et en cours d'acquisition ; Support de cours remis en fin de session.



Niveau

Autres formations
professionnelles continues



Modalité

Présentiel



Effectif par session

2 mini > 6 maxi



Durée

21 heures / 3 jour(s)



PROGRAMME

Module 1 - Découverte du Java Development Kit

- Fonctionnement interne (JRE, JIT)
- Garbage collector
- Les APIs du JDK
- Différences Java SE et Java EE
- Tour d'horizon des possibilités
- Déploiement des applications Java

Module 2 - Java orienté objet

- Classes et héritage
- Packages et visibilité
- Encapsulation, getters et setters
- Interfaces et polymorphisme
- Enumérations

Module 3 - Concepts du langage

- Exceptions
- Annotations
- Classes internes et anonymes
- Expressions lambda
- Types génériques
- AutoBoxing
- Introduction à l'API de sérialisation
- java-testeurs.programme.md 2/15/2022

Module 4 - Classes de base

- Les types incontournables : object, string...
- Gestion des nombres et dates
- Encodage et internationalisation
- Collections et généricité

Module 5 - Entrées-sorties

- Accès au clavier et à la console
- Utilisation des Streams
- Gestion des flux de caractères
- Lecture et écriture de fichiers

Module 6 - Les tests unitaires avec Junit Jupiter et Mockito

- Organisations et exécution des tests dans un projet Java
- Assertion et Suppositions avec Junit 5
- Mocks et Spies avec Mockito
- Configuration des mocks
- Vérification des interactions
- Capture d'arguments
- Tests selenium : utilisation du WebDriver



INTERVENANT(S)

Formateur Certifié Expert

ÉVALUATION

Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l'acquisition d'un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM

ATTRIBUTION FINALE

Attestation Individuelle de formation