FORMATION EN PRESENTIEL ET/OU EN DISTANCIEL (SELON LE THEME)

HTML5, JAVASCRIPT ET CSS 3

Dernière mise à jour le 14/10/2024.

OBJECTIF

Savoir développer des applications WEB

COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Etre capable de créer des documents Web en HTML 5
- Etre capable d'utiliser JavaScript dans les pages Web
- Comprendre l'architecture et les technologies utilisées dans les pages Web en profondeur
- Etre capable de mettre en forme les informations avec CSS

Tarif	**2390** € HT par participant
Réf.	**HTML**
Contact	0465260114 contact@univlearn.fr https://univlearn.fr/

PUBLIC CONCERNÉ

Tout métier lié au Web : Intégrateur, développeur, graphiste et webmaster

PRÉ-REQUIS

- Etre déjà familier avec les outils informatique et le Web en général

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

Vous pouvez vous inscrire pour suivre une de nos formations jusqu'à la veille de la date de démarrage si la formation est financée directement par votre entreprise ET si le nombre maximum de participants n'est pas atteint. Si la formation est financée via un OPCO, vous devez au préalable avoir obtenu un accord de ce dernier.

MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Evaluation des acquis tout au long de la formation à travers des Tps, des Quizz ; Evaluation de satisfaction de fin de formation ; Attestation de fin de formation précisant les modules acquis et en cours d'acquisition ; Support de cours remis en fin de session.

MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation présentielle ou distancielle dispensée par un formateur certifié Microsoft. La formation alterne des exposés théoriques, des démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets.

Niveau	Modalité	Effectif par session	Durée
Autres formations professionnelles continues	**Présentiel**	**2 mini > 8 maxi**	**35 heures / 5 jour(s)**

PROGRAMME

Cette formation de cinq jours délivrée par un instructeur permet d'acquérir les compétences nécessaires au développement d'applications Web en HTML 5 quelle que soit l'architecture utilisée conjointement (.NET, Java/JEE…).

Module 1 : Vue d'ensemble de HTML et de CSS Vue d'ensemble de HTML
- Vue d'ensemble de CSS Création d'une application Web
Atelier pratique: Création d'un squelette d'application et mise en place des outils

Module 2 : Création et mise en forme de pages HTML 5 Création de pages HTML 5
- Mise en forme de pages HTML 5
Atelier pratique : Création de pages simples

Module 3 : introduction à JavaScript
- Vue d'ensemble de la syntaxe JavaScript Programmation du DOM HTML avec JavaScript
- Introduction à jQuery
Atelier pratique : utilisation de JavaScript

Module 4 : Création de formulaire pour collecter les données et valider les données des utilisateurs
- Vue d'ensemble des formulaires et des types d'entrées
- Validation des entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML 5
- Validation des entrées utilisateur avec JavaScript
Atelier pratique : création de formulaire de l'application du fil rouge et validation des données

Module 5 : Communication avec une source de données distante
- Envoi et réception de données en utilisant XMLHTTPRequest
- Envoi et réception de donnée en utilisant des opérations AJAX jQuery
Atelier pratique : utilisation de XMLHTTPRe quest
- Mise en forme de HTML 5 avec CSS 3 Mise en forme du texte
- Mise en forme de blocs d'éléments Sélecteurs CSS3
- Amélioration des effets graphiques avec CSS3 Atelier pratique : Mise en forme avec les sélecteurs

Module 6 : Création d'objets et de méthodes en utilisant JavaScript
- Ecriture de JavaScript "bien–formé" Création d'objets personnalisés Utilisation de l'héritage
Atelier pratique : utilisation d'objets JavaScript

Module 7 : Création de pages interactives en utilisant des APIs HTML 5
- Interagir avec des fichiers Incorporation d'éléments multimédia
- Détection du contexte et de l'emplacement du navigateur
- Débogage et profiling d'une application Web
Atelier pratique : API HTML 5 et débogage

Module 8 : Ajout de supports Offline aux applications Web
- Lecture et écriture de données locales
- Ajout de support offline en utilisant le cache d'application
Atelier pratique : Utilisation Offline de don– nées

Module 9 : implémentation d'une interface utilisateur adaptive
- Support de plusieurs types de formulaires Création d'interface utilisateur adaptive Création de graphismes avancés
- Création de graphisme interactif avec SVG Tracé de dessins par programmation avec Canvas
Atelier pratique : Utilisation de SVG et Can– vas

Module 10 : Animation d'interfaces utilisateur Utilisation des transitions
- CSS Eléments de transformation
- Animations CSS basées sur des "key–frames"

Atelier pratique : Mise en place d’animations

INTERVENANT(S)	ÉVALUATION	ATTRIBUTION FINALE
Consultant formateur expert - Développeur Web	Chaque module de cours est concrétisé par un TP afin de permettre l’acquisition d’un vrai savoir-faire sur tous les points abordés, Questions posées par le formateur tout au long de la formation à l'oral ou à travers un QCM	Attestation individuelle de formation